

魏子涵

前端开发

📞 +86 17665185283

✉ muzhenweizh@gmail.com

👤 MoozonWei

教育经历

硕博·北京邮电大学	2020.9-2023.6	本科·北京邮电大学	2016.9-2020.6
计算机学院 (国家示范性软件学院) [2020-2021] 一等奖学金 [2021-2022] 一等奖学金 Java 技术(88) · 图论及其应用(86) · 信息安全技术(87) · 高级操作系统(87) · 多媒体计算理论与技术(87) · 分布式计算环境(86)		物联网工程 [2016-2017] 三等奖学金、文娱积极分子 [2017-2018] 三等奖学金 [2018-2019] 三等奖学金 数据结构(95) · Java 高级语言程序设计(88) · 电子系统基础(86) · 运筹学(85)	

工作经历

字节跳动	2022.5-至今
互娱研发-抖音-公益 (实习) 主要负责的工作是公益机构管理平台的前端和运营后台 BFF 层的代码编写, 主要的技术栈有 ReactJS、 TypeScript 和 NodeJS; 在写 BFF 层期间担任过需求 Owner。	

前端项目

mintus [online]	2022	moordle [demo]	2022
NFT Web3.0 个人主页		wordle 克隆	
此项目是 Web3 项目, 用户可以使用此产品定制专属的 NFT 并绑定个人主页, 将NFT用作各平台个人头像后, 可通过图像识别技术便捷安全地跳转至个人主页进行支付或交易。相较于现有身份系统, 使用MintUs创建的去中心化身份不仅更安全, 也会更有趣、更具个性化。项目难点在于组件编写 和 Web3 与传统网页开发存在的诸多不同, 比如涉及很多与链的交互以及和钱包插件的交互。		此项目是对 2022 年初风靡的网页字谜游戏 wordle 的克隆。项目完全还原了 wordle 的游戏机制和分享方式, 同时对页面的样式和部分操作逻辑进行了主观上的优化。主要使用了 Vue3、Vite、Vueuse、Pinia 等。	
moordle-helper [demo]	2022	ctmonitor	2021
moordle & wordle 游戏助手		云通信管理平台前端	
此项目是为 moordle 项目设计一个游戏助手, 帮助玩家过滤并查找可选单词。项目难点在于用正则表达式过滤生成结果, 以及通过滚动加载避免由于结果过多导致的页面卡顿。主要使用了 Vue3、Vite、TailwindCSS、DaisyUI 等。		此项目是为某对讲机生产厂商的云对讲系统设计云通信管理平台。主要对资源管理模块、日志管理模块等页面进行设计与开发, 以及负责项目维护。项目难点如大文件的上传下载以及数据的分页显示和滚动加载。主要使用了 Vue2、Vuex、Vue-router、Vue-i18N、iView、Element-UI 等。	
myGrid [demo]	2021	muYunYou [demo]	2021
简易栅格系统		网站仿写	
此项目实现了基于 flex 的栅格系统。通过 SCSS 预处理器提供的 mixin、变量、插值语句、extend 以及控制指令等功能, 使得用户可以仅通过修改 _variables.scss 中 \$col-num 的值就可以编译生成不同列数的栅格系统 (如 12 列或者 16 列), 同时也支持自定义断点。		用纯 HTML、CSS 和 JavaScript 对旅游网站首页进行仿写。主要难点有函数节流、事件委托以及轮播图效果的实现等。	

比赛经历

挑战杯	2020	上海交大工科夏令营	2015
北京特等奖, 全国三等奖 [变胞六足机器人] 设计并实现了一个可以多维度自由变换自身形态(拓扑结构)的 6 足机器人。主要负责机器人的步态编写, 和视频回传。		二等奖 [智能寻迹小车] 基于 Arduino 的寻迹小车, 目标是完成指定的动作并尽快跑完赛道。主要负责单片机程序的编写。	

前端技能

VueJS	CSS
Vuex	SCSS
Pinia	Tailwind CSS
Vue Router	WindICSS
Vite	UnoCSS
ReactJS	JavaScript
basic	ES6
TypeScript	Other
basic	vim, neovim